

B - Modellazione UML campionati di calcio

Si desidera modellare la seguente realtà:

Ogni anno si svolgono i campionati nazionali di calcio di serie A e B, ognuno dei quali ha una data di inizio ed una di fine, ed un preciso calendario stabilito inizialmente (prima giornata, seconda, ecc., con una data di anticipo, una data “normale”, e una data di posticipo). Le partite poi vengono giocate in un preciso giorno (ad esempio domenica 27 gennaio) nell’ambito della “giornata di campionato” prevista ma in data anche diversa da quella programmata. Ai campionati risultano iscritte molte squadre (il numero può variare anno per anno), ciascuna delle quali ha (per ogni singolo campionato) un certo numero di giocatori tesserati, ognuno con un ruolo (attaccante, difensore, portiere, ecc.). Di ogni giocatore interessa conoscere nome e cognome, data di nascita e stipendio (per ogni singolo campionato), e naturalmente la squadra per la quale gioca (ipotizzare che non ci siano trasferimenti nel corso del campionato). Occorre mantenere le informazioni di tutti i campionati svolti, inclusa la composizione storica delle squadre.

Disegnare lo schema concettuale con la notazione UML, incluse le cardinalità delle associazioni, gli attributi, esclusi i metodi.

Modellazione UML campionati di calcio

Disegnare lo schema concettuale con la notazione UML, incluse le cardinalità delle associazioni, gli attributi, esclusi i metodi.

